

# **ČESKÝ SVAZ MARIÁŠE – PRAVIDLA DVACETIHALÉŘOVÉHO BODOVANÉHO VOLENÉHO MARIÁŠE**

**(platná od 8.5.2007)**

[www.marias.cstv.cz](http://www.marias.cstv.cz)

## **A. Stupně her a násobky základní sazby:**

| Stupeň                  | Násobek základní sazby |
|-------------------------|------------------------|
| 1. hra                  | 1x                     |
| 2. sedma                | 2x                     |
| 3. sto                  | 4x                     |
| 4. betl                 | 15x                    |
| 5. durch                | 30x                    |
| červené platí dvojnásob |                        |
| renonc – paušál 1       | 10x                    |
| renonc – paušál 2       | 50x                    |
| limit                   | 500x                   |
| zvýšený limit           | 750x                   |

Tichá sedma má poloviční sazbu sedmy hlášené. Tiché sto zvyšuje hodnotu vyflekované hry 2x, toto neplatí při hlášených hrách sto, sto a sedm.

## **B. Herní ustanovení (hraje se pauzírovaný mariáš, pauzující se zúčastňuje platby):**

- O místa u stolu a o funkci zapisovatele se losuje, trvá-li na tom alespoň jeden z hráčů. Losování se provádí předem dohodnutým způsobem. Zapisovatel je povinen hry bodované 50 a více body zapsat stanoveným způsobem na stolový lístek a všichni hráči jsou povinni se na stolový lístek čitelně podepsat (jinak postih pro všechny hráče u stolu dle §9 DŘ).
- Karty se nemíchají, mohou se pouze snímat, a to nejméně dvě svrchu či zespođu. Nesmí se odpočítávat, slízávat či odlistovávat a to jak svrchu, tak zespođu.
- Karty snímá zadák. Po sehrávce skládá karty rozdávající. Řezání karet při skládání je považováno za renonc. V případě, že se kterýkoli z hráčů vzdálí od stolu (osobní potřeba aj.), je vždy účastníkem následující hry.
- Rozdává se ve směru hodinových ručiček, volícímu hráči sedm karet, dvakrát po pěti kartách a dále třikrát po pěti kartách.
- V průběhu každého hracího kola se může každý hráč dopustit jednoho chybného rozdání aniž by následoval nějaký postih. Při druhém a každém dalším chybném rozdání hradí chybně rozdávší hráč každému hráči u stolu paušál 1 za renonc a rozdává znovu.
- Volící hráč volí z prvních sedmi karet nebo z druhých pěti karet - tzv. "z lidu".
- Aktér je povinen při všech hrách odložit jasným způsobem (na sebe a odděleně od zvolené karty) dvě karty do talonu. Pokud při betlu či durchu položí mimo talon ještě jednu kartu, má se za to, že touto kartou bude vynášet. Po schválení hry (ukončení flekování) může být tato karta otočena kterýmkoliv hráčem a považuje se za výnos. Talon hráčem odložený lze měnit či do něho znovu nahlédnout jen tehdy, nebyla-li hra dosud okomentována dle bodu B/12 prvním z protihráčů. V průběhu hry má každý hráč právo shlédnout pouze poslední ukončený zdvih.
- Talon po zahájení hry ohlášením nepatří žádnému hráči, musí zůstat odděleně. Karty, které aktér odložil do talonu se pro udělení prémiových bodů počítají ke kartám, které mu zůstaly v ruce. Každý hráč musí své zdvihy ukládat u sebe i při betlu i durchu. Nikdo jiný nemá právo se zdvihy manipulovat ani po sehrávce. Při důvodném podezření na renonc lze po sehrávce požádat o shlédnutí všech zdvihů i talonu.
- Při nesprávném počtu karet odložených hráčem do talonu je možno příslušnou hru flekovat, po eventuálním "Re" se hráč již upozorní. Dojde-li k zjištění nesprávného počtu karet v talonu v průběhu dalšího točení, při sehrávce, nebo po ní, postih za renonc se platí pouze do "Re", i když bylo na hru více fleků. Flekující hráč nemá nárok na body (hru nelze regulérně sehrát).
- Změnit již ohlášenou hru (např. při přefeknutí) lze jen tehdy, nebyla-li hra dosud dle bodu B/12 komentována prvním z protihráčů.
- Při schvalování, flekování a točení je nutno striktně dodržovat sled hodinových ručiček (jeden po druhém), až se kruh točení uzavře. Při nedodržení tohoto ustanovení se jedná o renonc, který se postihuje paušálem za renonc dle bodu C8, předběhnutý hráč má právo dodatečného vyjádření a hra dále pokračuje.
- Hráči jsou povinni se k závazkům vyjádřit zřetelně slovem, nikoli mlčením nebo klepáním na stůl či do karet, pohybem hlavy anebo jiným neurčitým způsobem.
- Sedma lze hlásit pouze je-li v ruce, musí zůstat jako poslední trumf a nesmí být vynesena dříve než v posledním zdvihu.

14. Po ohlášení hry "Durch" nelze již brát talon na další, tzv. "ložené" hry betl a durch. Tyto hry nelze hrát.
15. Hráč, který dá první, případně třetí a další flek na hru, za kterou jsou záporné prémiové body, platí za všechny (kromě částky za akterem ohlášenou neflekovanou hru – tuto částku za sebe platí spoluhráč a pauzující hráč), včetně otočení protihráče po svém posledním fleku, a v tomto rozsahu dostane rovněž záporné prémiové body. V případě zapojení třetího hráče do flekování neplatí pauzující hráč. Jeho podíl na platbě se rozdělí rovným dílem mezi oba dva flekující hráče (v tomto případě se posouvá hranice limitu platby na 150,-Kč od každého). Záporné prémiové body dostává pouze hráč, který dal první (popř. i třetí a další fleky) v rozsahu do fleku, kterým se do flekování zapojil třetí hráč.
16. Ložená hra při hře a stovce je tehdy, pokud hráč nemusí či nemůže pustit žádnou desítku, nebo pustí-li desítku úmyslně. Hra sedma je ložená, když hráč nepouští žádný zdvih (za loženou se nepovažuje hra, kdy hráč uhraje všechny desítky, včetně posledního zdvihu, díky příznivé sloze či chybné sehrávce protihráčů a pokud existuje proti volícimu hráči teoretická sloha 100 mariášů). U hry betl je ložená hra, kdy hráč pouští všechny zdvihy, u hry durch naopak hráč všechny zdvihy uhrává.
17. Pokud má hráč na ruce hru, která je ložená, musí ji po jejím ohlášení a schválení ihned ukázat a nehraje ji. Pokud by tuto hru hrál, je sehrávka považována za míchání karet. Hráči je zaplácena hra, on sám však zaplatí všem protihráčům paušál 1 za renonc (míchání karet). Může se jednat o pokus o podvodné získání prémiových bodů při ložené hře.
18. Pokud volící hráč po okomentování hry nebo i v jejím průběhu prohlásí, že hra je již ložená (všechny následující zdvihy jdou za ním) a není tomu tak, je povinen na žádost protistrany dohrát hru z otevřených karet, nejedná se o renonc.
19. Flekovaná hra se bez "re" nehraje.
20. Sedma, sto i sto + sedm proti lze hlásit.

### **Bodování voleného mariáše:**

Pro přidělení prémiových bodů za hlášenou a vyhranou sedmu platí počet trumfů, které měl na ruce hráč, který sedmu hlásil (trumfy u spolu hrajících hráčů se nesčítají). U vyšších bodovaných hlášených her (stovek) se u spolu hrajících hráčů trumfy sčítají.

Body za vyhrané hlášené bodované hry přísluší každému akterovi v plné výši. Body za flekované hry přísluší pouze flekujícímu hráči.

## **C. Ustanovení o renoncích:**

### **Renoncem je:**

1. nepřiznání barvy
2. nepřebítí nižší karty
3. nesprávné vynesení
4. předhození karty
5. řezání a míchání karet náznaky, signály, ovlivňování, prozrazení karty spoluhráči (i od pauzujícího hráče)
6. nesprávný počet karet v talonu
7. nedodržení postupu při schvalování, flekování a točení
8. změna či nahlížení do talonu volícím hráčem po okomentování hry
9. neoprávněné shlednutí talonu jiným hráčem včetně pauzujícího
10. porušení bodů B/13, B/17 herních ustanovení
11. každé druhé a další chybné rozdání
12. evidentní zamíchání karet po jejich odložení na stůl po ukončení hry
13. eso nebo desítka v talonu (vyjma betla a durcha)

### **Renoncem není:**

1. prozrazení karet protihráči
2. odhození hlášené sedmy do talonu (viz B/13)
3. flek nad rámec bodovací tabulky, jako poslední platí vždy ten, který je ještě v tabulce uveden
4. neurážející mariášnický humor

### **Postih za renonc:**

Renonc pod č.1 až 12: paušál 1 (úhrada všem ostatním)

Renonc pod č. 13 až 14: paušál 2 (úhrada všem ostatním)

Paušály jsou mimo úhradu hry.

## D. Další řešení renonců:

1. Strana, která udělala uznaný renonc (vyjma C8 a C12), okamžikem uznání při všech sehrávkách prohrála. Renonce C7 a C9 vyřeší u stolu rozhodčí.
2. Volící hráč platí všem ostatním, protihráč platí volícímu za všechny. Paušál platí hráč, který se dopustil renoncu, všem ostatním.
3. Renonce se nedohrávají, výše platby se pohybuje v plné výši i u her složených (hlášená stovka při hře sto, sto a sedma, 2x7 a sto) včetně posledních platných fleků.
4. Hráč, který se dopustil renoncu při hře, kdy není známa výsledná sazba před dohrávkou (viz Bod 3), platí možné maximum. Zdvih, ve kterém byl spáchán renonc, se řádně dokončí a zbytek jde za protistranou vyjma: A) esa trumfového, pokud je na ruce strany, která spáchala renonc, B) desítky trumfové, pokud je na ruce strany, která spáchala renonc a eso trumfové bylo již odehráno nebo současně platí bod A. Veškeré hlášky, které má protistrana, se započítávají.
5. Hráč, který se dopustil renoncu, nemá nárok na body v žádném případě. Jeho spoluhráč a protihráči nárok na body neztrácí
6. Dojde-li při hře za 50 a více PB k renoncu, dostane aktér PB pouze pokud rozhodčí rozhodne, že byla hra teoreticky vyhratelná. Každá taková hra musí být na stolovém lístku označena.

## Různé k renoncům:

1. I pauzující hráč má právo upozornit během sehrávky na renonc.
2. Reklamace renonce je možná jen do složení karet k rozdání.
3. V dalších sporných případech řeší věc rozhodčí, který je oprávněn označit za renonc i jiná provinění v renoncích shora neuvedená.

## E. Vyhodnocení výsledků

Výsledek hráče (soutěžní body) tvoří součet premiových bodů a finančního výsledku (ziskových bodů), který se nejprve zaokrouhlí na celé koruny dohodou hráčů u stolu po skončení hry.

## Příloha: Bodovací tabulka

Výbor ČSM a STK

8.5.2007