

**ČESKÝ SVAZ MARIÁŠE**  
**PRAVIDLA DVACETIHALÉROVÉHO BODOVANÉHO**  
**LICITOVANÉHO KŘÍŽOVÉHO MARIÁŠE**

**(platná od 8.5.2007)**

[www.marias.cstv.cz](http://www.marias.cstv.cz)

**A. Stupně her a sazebník:**

<b>Stupeň</b>	<b>Druh hry</b>	<b>Druh hry</b>	<b>Násobek základní sazby</b>
1.	sedma	hra	0,20
2.	sedma červená	sedma	0,40
3.	sto	sto	0,80
4.	sto a sedma	betl	3,00
5.	sto červených	durch	6,00
6.	sto a sedma červených	dvě sedmy	8,00
7.	betl	omyl	1,20
8.	durch	červené platí dvojnásob	
9.	dvě sedmy	renonc – paušál 1	2,00
10.	dvě sedmy a sto	renonc – paušál 2	10,00
11.	dvě sedmy, červená trumf	limit	100,00
12.	dvě sedmy, červená trumf, a sto	zvýšený limit	150,00

Tichá sedma má poloviční sazbu sedmy hlášené.

Tiché sto zvyšuje hodnotu vyflekované hry 2x,

**B. Herní ustanovení (hraje se placený mariáš ve čtyřech):**

1. O místa u stolu a o funkci zapisovatele se losuje, trvá-li na tom alespoň jeden z hráčů. Losování se provádí předem dohodnutým způsobem. Zapisovatel je povinen hry bodované 50 a více body zapsat stanoveným způsobem na stolový lístek a všichni hráči jsou povinni se na stolový lístek čitelně podepsat (jinak postih pro všechny hráče u stolu dle §9 DŘ).
2. Karty se nemíchají, mohou se pouze snímat, a to nejméně dvě svrchu či zesponu. Nesmí se odpočítávat, slízávat či odlistovávat a to jak svrchu, tak zesponu.
3. Karty snímá zadák. Po sehrávce skládá karty rozdávající. Řezání karet při skládání je považováno za renonc.
4. Rozdává se ve směru hodinových ručiček každému hráči dvakrát po čtyřech kartách.
5. V průběhu každého hracího kola se může každý hráč dopustit jednoho chybného rozdání aniž by následoval nějaký postih. Při druhém a každém dalším chybném rozdání hradí rozdávající hráč každému hráči u stolu paušál 1 za renonc a rozdává znovu.
6. Změnit již ohlášenou hru (např. při přeroknutí) lze jen tehdy, nebyla-li hra dosud dle bodu B/8 komentována.
7. Při schvalování, flekování a točení je nutno striktně dodržovat sled hodinových ručiček (jeden po druhém), až se kruh točení uzavře. Při nedodržení tohoto ustanovení se jedná o renonc, který se postihuje pouze paušálem za renonc dle bodu C7, předběhnutý hráč má právo dodatečného vyjádření a hra dále pokračuje.
8. Hráči jsou povinni se k závazkům vyjádřit zřetelně slovem, nikoli mlčením nebo klepáním na stůl či do karet, pohybem hlavy anebo jiným neurčitým způsobem.
9. Sedma lze hlásit pouze je-li v ruce, musí zůstat jako poslední trumf a nesmí být vynesena dříve než v posledním zdvihu.
10. Hráč, který dá první, případně třetí a další flek na hru, za kterou jsou záporné prémiové body, platí za všechny (kromě částky za aktérem ohlášenou neflekovanou hru – tuto částku za sebe platí spoluhráči nebo spoluhráči), včetně otočení protihráče po svém posledním fleku, a v tomto rozsahu dostane rovněž záporné prémiové body. V případě zapojení třetího hráče do flekování platí všichni hráči, kteří se do flekování zapojili. V případě, že volící hráč hraje sám a hru, za kterou jsou minusové body mu flekují dva protihráči, platí mu tyto dva sazbu rovným dílem, včetně podílu třetího hráče. V těchto případech dostává záporné prémiové body pouze hráč, který dal první (popř. i třetí a další fleky) v rozsahu do fleku, kterým se do flekování zapojil třetí hráč.

11. Ložená hra při hře a stovce je tehdy, pokud hráč nemusí či nemůže pustit žádnou desítku, nebo pustí-li desítku úmyslně (za loženou se nepovažuje hra, kdy hráč uhraje všechny desítky, včetně posledního zdvihu, díky příznivé sloze či chybné sehrávce protihráčů a pokud existuje proti volícimu hráči teoretická sloha 100 mariášů). U her sedma je loženou hrou ta, kdy hráč nepouští šest a více zdvihů (za loženou se nepovažuje hra, kdy hráč uhraje všechny zdvihy, včetně posledního, díky příznivé sloze, chybnému výnosu či sehrávce protihráčů). U hry betl je ložená hra, kdy hráč pouští všechny zdvihy, u hry durch naopak hráč všechny zdvihy uhrává.
12. Pokud volící hráč (hraje-li sám) po okomentování hry nebo i v jejím průběhu ukáže karty a prohlásí, že hra je již ložená (všechny následující zdvihy jdou za ním) a není tomu tak, je povinen na žádost protistrany dohrát hru z otevřených karet, nejedná se o renonc. Pokud nehraje sám, jedná se o renonc dle bodu c6.
13. Rozdává se po čtyřech kartách ve směru hodinových ručiček a rozdávající zadák (hráč „D“) začíná licitovat na forhonta (hráče „A“). Pokud forhont „A“ skončí, licituje zadák „D“ dál ve směru hodinových ručiček na hráče „B“, popř. na hráče „C“. Pokud forhont „A“ (popř. hráč „B“) drží a zadák „D“ skončí, pokračuje v licitaci hráč proti směru hodinových ručiček a to hráč „C“, popř. hráč „B“. Takže se může stát, že hráč „C“ licituje na hráče „B“.
14. Při hře "BETL" se po vynešení do druhého zdvihu položí karty lícem na stůl a dále pokračuje otevřená hra, ale potichu, "bez komentářů". Zdlouhavé zkoumání se vyloučí shodným prohlášením protihráčů "PLATÍM". Pokud se tak nestane, pokračuje hledání maximálně 2 minuty. Není-li nalezeno řešení, vyhrává hru BETL aktér.
15. Hra "DURCH" lze ohlásit pouze jako DURCH, aktér musí uhrát všechny zdvihy, jinak prohrává.
16. Flekovaná hra se bez "re" nehraje.
17. Flekovat se může pouze to, co se momentálně komentuje. Ohlášený aktérův závazek schválený všemi protihráči nemůže již být v dalších kolech flekován.
18. Sedma, sto i sto + sedm proti lze hlásit.

### Bodování křížového mariáše:

Pro přidělení prémiových bodů za hlášenou a vyhranou sedmu platí počet trumfů, které měl na ruce hráč, který sedmu hlásil, trumfy u spolu hrajících hráčů se nesčítají, U vyšších bodovaných hlášených her (stovek) se u spolu hrajících hráčů trumfy sčítají. U her 2x7 platí počet trumfů a pomocných, které měl na ruce hráč, který hru 2x7 hlásil. U her 2x7 + 100 platí pro dvě sedmy počet trumfů a pomocných, které měl na ruce hráč, který hru hlásil, pro stovku se trumfy u obou spolu hrajících hráčů sčítají

Body za vyhrané hlášené bodované hry přísluší každému aktérovi v plné výši. Body za flekované hry přísluší pouze flekujícímu hráči.

### C. Ustanovení o renoncích:

1. nepřiznání barvy
2. nepřebití nižší karty
3. nesprávné vynesení,
4. předhození karty
5. řezání a míchání karet
6. náznaky, signály, ovlivňování, prozrazení karty spoluhráči (i od pauzujícího hráče)
7. nedodržení postupu při schvalování, flekování a točení
8. porušení bodů B/9 a B/12 herních ustanovení
9. neukázání některé ze sedem či čtyř a více pomocných v jedné ruce při hře 2x7
10. ukázání čtyř a více pomocných v jedné ruce při hře 2x7 + 100
11. každé druhé a další chybné rozdání
12. evidentní zamíchání karet po jejich odložení na stůl po ukončení hry

### Renoncem není:

1. prozrazení karet protihráči
2. ohlásí-li hráč betla či durcha dříve, než položil kartu na stůl (před případným flekováním nutno hráče upozornit)
3. flek nad rámec bodovací tabulky; jako poslední platí vždy ten, který je ještě v tabulce uveden
4. neurážející mariášnický humor

### Postih za renonc:

Renonc pod č.1 až 11: paušál 1 (úhrada všem ostatním)

Renonc pod č.12: paušál 2 (úhrada všem ostatním)

Paušály jsou mimo úhradu hry.

### D. Další řešení renonců:

1. Strana, která udělala uznaný renonc (vyjma C8 a C12), okamžikem uznání při všech sehrávkách prohrála..
2. Volící hráč platí všem ostatním, protihráč platí volícímu za všechny. Paušál platí hráč, který se dopustil renoncu, všem ostatním.
3. Renonce se nedohrávají, výše platby se pohybuje v plné výši i u her složených (hlášená stovka při hře sto, sto a sedma, 2x7 a sto) včetně posledních platných fleků.
4. Hráč, který se dopustil renoncu při hře, kdy není známa výsledná sazba před dohrávkou (viz Bod 3), platí možné maximum. Zdvih, ve kterém byl spáchán renonc, se řádně dokončí a zbytek jde za protistranou vyjma: A) esa trumfového, pokud je na ruce strany, která spáchala renonc, B) desítky trumfové, pokud je na ruce strany, která spáchala renonc a eso trumfové bylo již odehráno nebo současně platí bod A. Veškeré hlášky, které má protistrana, se započítávají.
5. Hráč, který se dopustil renoncu, nemá nárok na body v žádném případě. Jeho spoluhráč a protihráči nárok na body neztrácí
6. Dojde-li při hře za 50 a více PB k renoncu, dostane aktér PB pouze pokud rozhodčí rozhodne, že byla hra teoreticky vyhratelná. Každá taková hra musí být na stolovém lístku označena.

### Různé k renoncům:

1. Reklamace renonce je možná jen do složení karet k rozdání.
2. V dalších sporných případech řeší věc rozhodčí, který je oprávněn označit za renonc i jiná provinění v renoncích shora neuvedená.

### E. Vyhodnocení výsledků

Výsledek hráče (soutěžní body) tvoří součet prémiových bodů a finančního výsledku (ziskových bodů), který se nejprve zaokrouhlí na celé koruny dohodou hráčů u stolu po skončení hry.

### Příloha: Bodovací tabulka

Výbor Českého svazu mariáše a STK

8.5.2007